

Championnat de France par équipes masculin, territoire Grand Est
Saison 2019-2020
Circulaire d'informations

V1- août 2019

Horaires, modifications de rencontres

Les lieux, jours et horaires portés aux différents calendriers sont impératifs.

Selon les divisions, plusieurs possibilités de choix de jours et horaires sont offertes au club recevant. Les calendriers des rencontres indiqueront les choix de chacun.

Par rapport à ces jours et horaires indiqués, il est possible aux clubs de trouver un arrangement différent, mais celui-ci devra être acceptée auparavant par la Commission sportive régionale.

Tout avancement de date ou modification d'horaire ou de salle reste possible, après accord de la Commission sportive régionale : il doit être demandé quinze jours auparavant via l'interface SpidWeb (procédure obligatoire : toute autre forme sera considérée comme nulle et non avenue).

Le report est exceptionnel et du seul ressort de la Commission sportive régionale.

Juge-arbitrage - arbitrage

Grand Est Elite : un JA1 neutre désigné par la CRA

Grand Est 1 à 3 : un JA1 mis à disposition par le club recevant, pouvant être joueur de l'équipe

Grand Est 4 à 7 : un JA1 du club ou à défaut un licencié majeur désigné par le club recevant, remplissant les fonctions de JA, pouvant être joueur de l'équipe

Le juge-arbitre en fonction doit arriver 30 minutes avant l'heure officielle et être présent pendant toute la rencontre.

Pour chaque rencontre, l'arbitrage des parties sera assuré par les deux équipes.

Equipes

Composition

Equipes de 4 joueurs, sauf en GE7 (3 joueurs).

Classement minimum :

- GE Elite : 1100 points
- GE1 : 900 points
- GE2 à GE7 : pas de minimum.

NB : Un joueur ne respectant plus le classement minimum en seconde phase mais ayant joué trois fois lors de la première phase avec son équipe peut jouer en seconde phase dans cette équipe

Catégories d'âge : tous joueurs et joueuses, sauf les poussins / poussines

Féminines : une ou plusieurs féminines peuvent participer au championnat masculin si elles respectent les conditions de classement prévues dans la division.

Mutés, étrangers :

- Phase 1 : 1 muté + 1 étranger, **ou** 1 muté étranger
- Phase 2 : un 2^{ème} muté possible si les deux mutés le sont au plus tard le 1^{er} juillet de la saison en cours.

Rappel : un joueur est muté pendant une année, de date à date (exemple : du 5 mars 19 au 4 mars 20).

Incomplète

GE Elite : les équipes doivent être complètes

GE1 à GE7 : un joueur absent au maximum

- Si absence totale d'un joueur sur la feuille de rencontre ou non qualifié : une amende sera adressée au club fautif.
- Possibilité en cas d'absence totale d'un joueur de porter son nom et son numéro de licence sur la feuille de rencontre. Inscrire « joueur absent » en lieu et place du score des manches. Le joueur est alors considéré comme « absent pour toutes ses parties ». Dans ce cas, pas d'amende, mais comptabilisation de la participation du joueur pour le brûlage.

Retard

L'équipe recevant n'a pas le droit d'être en retard.

L'équipe visiteuse peut être en retard de 30 minutes et au maximum d'1 heure si elle a prévenu au moins 30 minutes avant l'heure officielle du début de la rencontre.

Qualification des joueurs

Validité des licences (papier ou dématérialisées)

Le joueur peut jouer si :

- Le joueur prouve sa licenciation avec l'indication « certificat médical fourni » ;
- Le joueur présente l'attestation de licence personnelle ou collective avec l'indication « certificat médical fourni » ;
- Le joueur prouve sa licenciation avec l'indication « sans pratique sportive » et un certificat médical de non contre-indication à la pratique du sport ou du tennis de table en compétition datant de moins d'un an ;
- Le joueur présente l'attestation de licence imprimée, personnelle ou collective avec l'indication « sans pratique sportive » et un certificat médical de non contre-indication à la pratique du sport ou du tennis de table en compétition datant de moins d'un an ;
- Le joueur montre par l'intermédiaire de l'application FFTT, <http://www.fft.com/licence> ou bien <http://spid.fft.com/spid/home.do> l'écran de l'outil numérique (téléphone portable, smartphone, ordinateur portable) au juge-arbitre et si les éléments figurant sur l'écran daté du jour de la compétition permettent au juge-arbitre de constater que le joueur est en règle.

Ne sont pas acceptées comme preuves de certification médicale :

- attestation de questionnaire médical,
- certificat médical d'un autre sport,
- certificat médical sans précision de la mention « en compétition »,
- ordonnance médicale pour le sport santé.

Si un joueur ne peut justifier de sa licenciation **et** de sa certification médicale, il n'est pas autorisé à jouer.

Joueur absent

Si le joueur est absent à l'appel de son nom, il a perdu la partie en cours mais peut continuer à jouer les parties suivantes ; ses points-parties compteront pour son équipe.

Si le joueur abandonne ou refuse de jouer une partie, il n'a plus le droit de jouer pour le restant de la rencontre.

Règles générales de brûlage

Par journée : une seule participation pour chaque joueur ; pour les équipes en GE, prise en compte de la participation dans l'équipe de plus petit numéro ; les autres participations sont retirées avec toutes les conséquences qui en découlent.

Par phase : après 2 participations dans une ou plusieurs équipes, il n'est plus possible de participer dans une équipe de numéro supérieur.

Si deux équipes du club sont **dans la même poule**, après une participation dans une équipe il n'est plus possible de participer dans l'autre équipe.

Cas particulier de la Journée 2 : une équipe peut comporter au maximum un joueur ayant disputé la Journée 1 dans une équipe de plus petit numéro

NB : Pour toutes ces règles, la participation d'un joueur est à la fois la participation réelle et son inscription sur une feuille de rencontre.

Rencontres, saisie et remontée des résultats

Arrêt de la rencontre

Toutes les parties sont disputées ; en cas d'égalité, il y a départage général.

Matériel

. Balles agréées fournies par le club recevant, y compris pour l'échauffement ; obligatoirement en plastique de GE Elite à GE5

. Sur deux tables ; ou plus dans les divisions GE5 à GE7, si accord des deux capitaines.

Feuille de rencontre

Saisie via le logiciel GIRPE (obligatoirement la dernière version en ligne - GIRPE 7)

ou établie de manière manuscrite

Informatisée ou manuscrite, elle doit toujours être signée par les capitaines et le juge-arbitre (recto et verso).

Transmission des résultats

Les clubs doivent saisir obligatoirement :

. le score final avant le dimanche à 18h30,

. et le détail de la feuille de rencontre, au plus tard le lundi à 18h30.

Si GIRPE et remontée dans SPID de la feuille bloquée après les signatures : fournir un exemplaire à chaque équipe de la feuille imprimée depuis GIRPE (recto et verso)

Si GIRPE sans remontée dans SPID : un exemplaire signé de la feuille imprimée depuis GIRPE (recto et verso) à chaque équipe et à la LGETT (envoi postal ou courriel obligatoire)

Si manuel (envoi postal ou courriel obligatoire)

. 1^{er} feuillet jaune (recto/verso) à la LGETT

. 2^{ème} feuillet à l'équipe recevant

. 3^{ème} feuillet à l'équipe visiteuse

Pénalités

Les pénalités financières sont consultables sur le site de la LGETT.

Procédure pour la fin de phase

Le nombre d'équipes montant dans chaque division est précisé dans les règlements sportifs.

Les descentes sont fonction du nombre de descentes de l'échelon supérieur, et dans tous les cas, le dernier de chaque poule descend dans la division inférieure.

Pour la phase 2, dans toutes les divisions Grand Est, les poules pourront être modifiées (suppression du calendrier retour)

Règlements sportifs et administratifs

Cette circulaire a pour objectif de compléter et d'explicitier certains points des règlements sportifs et administratifs fédéraux et régionaux, mais elle ne s'y substitue pas.

Tous les documents concernant le championnat par équipes sont consultables sur le site de la LGETT, rubrique Arbitrage.